

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 1 LỚP 11
Năm học 2025-2026
THỜI GIAN: 45 PHÚT

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Điểm
			Trắc nghiệm			Đúng/Sai			Tự luận			
			Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	
1	CHỦ ĐỀ A. MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC	1. Bên trong máy tính	2 (1,2)	2 (3,4)				1 (a)				1.25
		2. Khám phá thế giới thiết bị số thông minh	1 (5)	1 (6)		1 (b)	1 (c)					1
		3. Khái quát về Hệ điều hành (OS)	2 (7,8)	1 (9)	1 (10)			1 (d)		1a	1b	2.25
		4. Thực hành với các thiết bị số	1 (11)	1 (12)			2 (a)					0.75
		5. Phần mềm ứng dụng và dịch vụ phần mềm	1 (13)		1 (14)	2 (b)				2a	2b	1.75
2	CHỦ ĐỀ C. TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN	1. Lưu trữ trực tuyến	1 (15)	1 (16)	1 (17)		2 (c)			3a	3b	2
		2. Thực hành một số tính năng hữu ích của máy tìm kiếm	1 (18)		1 (19)		2 (d)					0.75
		3. Thực hành một số tính năng nâng cao của mạng xã hội	1 (20)									0.25
Tổng số câu và ý			10	6	4	2	4	2		3 ý	3 ý	
Điểm			2.5	1.5	1	0.5	1	0.5		1.5	1.5	10
Tổng số điểm			5			2			3			
Tỉ lệ %			50%			20%			30%			

BẢN ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ I, NĂM HỌC 2025– 2026

Nội dung		Yêu cầu cần đạt	Số câu hỏi theo cấp độ tư duy		
Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức			Trắc nghiệm	Đúng/Sai	Tự luận
Thế giới thiết bị số và phần mềm ứng dụng	Bên trong máy tính	Nhận biết: - Nhận diện được hình dạng, nêu được tên của các bộ phận chính bên trong thân máy tính như CPU, RAM và các thiết bị lưu trữ. - Nhận biết được sơ đồ các mạch AND, OR, NOT, XOR - Nêu được tên, nhận diện được hình dạng của các bộ phận bên trong máy tính Thông hiểu: - Mô tả được chức năng của các bộ phận chính bên trong thân máy tính như CPU, RAM, và các thiết bị lưu trữ. - Giải thích được đơn vị đo hiệu năng như GHz, GB và cách thức hoạt động của chúng. - Giải thích được vai trò của các mạch logic AND, OR, NOT trong thực hiện các tính toán nhị phân. Vận dụng: - Nhận biết được sơ đồ của các mạch logic AND, OR, NOT và phân tích được vai trò của chúng trong hoạt động tính toán. - Thực hiện được phép cộng nhị phân dài hơn 1 bit	2B+2H	1VD	
	Khám phá thế giới thiết bị số thông minh	Nhận biết: - Nhận diện và nêu tên được một số thông số cơ bản của các thiết bị số thông dụng như kích thước màn hình, CPU, RAM, dung lượng lưu trữ, độ phân giải camera,... - Đọc hiểu được một số điểm chính trong tài liệu hướng dẫn về thiết bị số thông dụng. - Nhận diện được các thiết bị số phổ biến như PC, máy tính bảng, điện thoại thông minh, tivi kết nối Internet,... - Nhận diện được một vài thông số cơ bản của thiết bị số thông dụng Thông hiểu:	1B+1H	1B+1H	

		- Giải thích được các thông số cơ bản như kích thước màn hình, CPU, RAM, dung lượng lưu trữ, độ phân giải camera,... trên các thiết bị số thông dụng. Vận dụng: - Thực hiện được một số chỉ dẫn từ tài liệu hướng dẫn sử dụng thiết bị số thông dụng. - Tính được chiều rộng và chiều cao của màn hình khi biết số inch và tỉ lệ - xsTính được số lượng điểm ảnh của màn hình thiết bị số			
	Khái quát hệ điều hành	Nhận biết: - Trình bày được khái quát mối quan hệ giữa phần cứng, hệ điều hành và phần mềm ứng dụng. - Trình bày được vai trò riêng của mỗi thành phần (phần cứng, hệ điều hành, phần mềm ứng dụng) trong hoạt động chung của hệ thống. - Trình bày được sơ lược về một số hệ điều hành tiêu biểu Thông hiểu: - Trình bày sơ lược được lịch sử phát triển của hai hệ điều hành thông dụng cho PC, một hệ điều hành thương mại và một hệ điều hành nguồn mở. - Trình bày được những nét chính về một hệ điều hành thông dụng cho thiết bị di động. - Giải thích được cách các hệ điều hành khác nhau tương tác với phần cứng và phần mềm ứng dụng. Vận dụng: - Sử dụng được một số chức năng cơ bản của một trong hai hệ điều hành (thương mại hoặc nguồn mở) dành cho PC. - Sử dụng được một số tiện ích cơ bản của hệ điều hành thông dụng trên thiết bị di động.	2B+1H+1VD	1VD	1H+1VD
	Thực hành với các thiết bị số	Nhận biết: Biết được cách kết nối các bộ phận của máy tính như thân máy, bàn phím, chuột, và màn hình với nhau.	1B+1H	1H	

		• Biết được cách kết nối PC với các thiết bị số thông dụng như máy in, điện thoại thông minh, máy ảnh số,... Thông hiểu: • Sử dụng được một số tiện ích có sẵn của hệ điều hành để nâng cao hiệu suất sử dụng máy tính. • Giải thích được cách các tiện ích của hệ điều hành giúp cải thiện hiệu suất máy tính và tối ưu hoá việc sử dụng các thiết bị vào - ra. Vận dụng: • Tuỳ chỉnh được một vài chức năng cơ bản của máy tính và các thiết bị vào - ra thông dụng để phù hợp với nhu cầu sử dụng và đạt hiệu quả tốt hơn. • Sử dụng được các tiện ích hệ điều hành để nâng cao hiệu suất máy tính trong các tình huống thực tế.			
	Phần mềm ứng dụng và dịch vụ phần mềm	Nhận biết: • Trình bày được các khái niệm liên quan tới phần mềm nguồn mở như: bản quyền phần mềm, giấy phép công cộng, phần mềm miễn phí. • Nêu được tên một số phần mềm soạn thảo văn bản, phần mềm bảng tính và phần mềm trình chiếu nguồn mở, chẳng hạn như Writer, Calc và Impress trong bộ OpenOffice. • Biết được vấn đề bản quyền trong việc sử dụng phần mềm nguồn mở • Biết cách khai thác các mặt mạnh của phần mềm khai thác trực tuyến, sử dụng các phần mềm này trong học tập và công việc Thông hiểu: • So sánh được phần mềm nguồn mở với phần mềm thương mại (nguồn đóng) về mặt bản quyền, giấy phép, tính chất và mục đích sử dụng. • Nêu được vai trò của phần mềm nguồn mở và phần mềm thương mại đối với sự phát triển của ICT (công nghệ thông tin và truyền thông). Vận dụng:	1B+1VD	1B	2H,2VD

		Kích hoạt và sử dụng được một số chức năng cơ bản của phần mềm soạn thảo văn bản, phần mềm bảng tính và phần mềm trình chiếu chạy trên Internet, ví dụ như các phần mềm trong gói Google Docs.			
Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin					
Tìm kiếm và trao đổi thông tin trên mạng	Lưu trữ trực tuyến	Nhận biết: - Nhận biết được các công cụ lưu trữ trực tuyến như Google Drive hoặc Dropbox. - Biết được ưu nhược điểm của việc lưu trữ trực tuyến - Biết một số công cụ trực tuyến Thông hiểu: - Giải thích tầm quan trọng trong lưu trữ và chia sẻ tệp tin bằng cách sử dụng các chức năng cơ bản của Google Drive hoặc Dropbox, như tạo thư mục, tải tệp lên và chia sẻ liên kết. Vận dụng: - Sử dụng thành thạo các công cụ trực tuyến này để lưu trữ, chia sẻ tệp tin trên Google Drive và quản lý dữ liệu hiệu quả.	1B+1H+1VD	1H	
	Thực hành một số tính năng hữu ích của máy tìm kiếm	Nhận biết: - Biết cách truy cập các công cụ tìm kiếm trực tuyến như Google, Yahoo, Bing và cách nhập từ khoá hoặc sử dụng chức năng tìm kiếm bằng giọng nói. - Biết kết hợp cách tìm kiếm dựa vào từ khóa và biểu thức tìm kiếm Thông hiểu: - Trình bày được cách máy tìm kiếm hoạt động và cách tối ưu hoá từ khoá để có kết quả tìm kiếm hiệu quả hơn. Hiểu cách tìm kiếm bằng giọng nói trên các thiết bị thông minh.	1B+1VD	1H	

		- Xác định được các lựa chọn theo tiêu chí tìm kiếm để nâng cao hiệu quả tìm kiếm thông tin. Vận dụng: - Sử dụng thành thạo các tính năng tìm kiếm, bao gồm tìm kiếm bằng từ khoá và giọng nói, trên nhiều nền tảng để thu thập thông tin một cách nhanh chóng và chính xác.			
	Thực hành một số tính năng nâng cao của mạng xã hội	Nhận biết: - Biết được các mạng xã hội hiện nay - Biết được việc cần thiết phải bảo mật 2 lớp Thông hiểu: - Trình bày được một số chức năng nâng cao của dịch vụ mạng xã hội Vận dụng: - Thực hiện được xác thực hai lớp với mạng xã hội Facebook.	1B		
			10B+6H+4VD	2B+4H+2VD	3H+3VD
TỔNG			20	8	6